

# Digitales Planen und Bauen

## Workshop: Virtual Reality im Stahlbau

### Termin und Ort:

**28. Juni 2022**

LGA Zweigstelle Würzburg  
97082 Würzburg

### Teilnahmegebühr- Preis p.P./Termin zzgl. MwSt.:

#### Für Mitglieder

**bauforumstahl | DSTV 520,00 €**

Sonstige Teilnehmer 730,00 €

In der Teilnahmegebühr sind die Seminarunterlagen wie auch die Tagungsgetränke, Kaffeepause und das Mittagessen enthalten.

Das Seminar ist gemäß der Fort- und Weiterbildungsordnung der Ingenieurkammer-Bau NRW anerkannt.

### Zielgruppe

Planer, Architekten, Bauingenieure

### Online-ANMELDUNG

[www.bauforumstahl.de/veranstaltungen](http://www.bauforumstahl.de/veranstaltungen)

Die Teilnehmerzahl ist auf 15 je Termin begrenzt. Die Anmeldungen werden in der Reihenfolge Ihres Einganges berücksichtigt. Nach Eingang Ihrer Anmeldung erhalten Sie die Bestätigung und eine Rechnung, die sofort ohne Abzug fällig ist.

Es gelten die auf der Website zur Anmeldung ersichtlichen AGB.

### VERANSTALTUNGSORTE

#### LGA Würzburg

Landesgewerbeamt Bayern  
Prüfamt für Standsicherheit  
Dreikronenstraße 31  
97082 Würzburg  
Tel.: 0931 / 41 960  
E-Mail: [wuerzburg@lga.de](mailto:wuerzburg@lga.de)

#### Ihre Seminarleiter

Arnim J. Spengler  
BuildersMind GmbH, Düsseldorf

Sharan Vijayagopal  
bauforumstahl e.V., Düsseldorf

#### Veranstalter:

bauforumstahl e.V.  
[zentrale@bauforumstahl.de](mailto:zentrale@bauforumstahl.de) | [www.bauforumstahl.de](http://www.bauforumstahl.de)

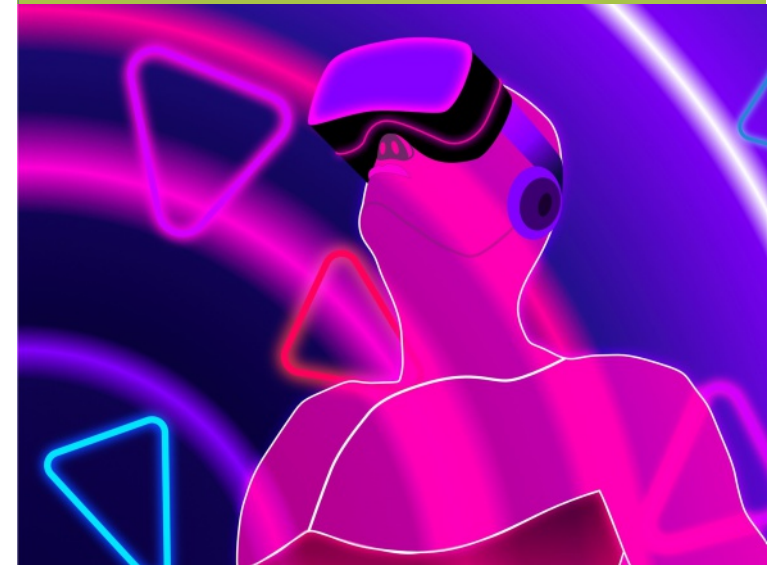
#### Organisation & Vertragspartner:

Stahlbau Verlags- und Service GmbH  
Sohnstraße 65 | 40237 Düsseldorf  
Tel 0211.54012.090  
[veranstaltung@deutscherstahlbau.de](mailto:veranstaltung@deutscherstahlbau.de) | [www.deutscherstahlbau.de](http://www.deutscherstahlbau.de)

# Digitales Planen und Bauen

## Workshop: Virtual Reality im Stahlbau

Praxisseminar - 28.06.2022 in Würzburg



© Titelbild: die\_grafiktheke



**bauforumstahl**  
Deutscher Stahlbau. Gut beraten.

**DSTV**  
Deutscher Stahlbau-Verband

Die Digitalisierung schreitet unaufhaltsam voran und beschert Unternehmen dabei gleich eine ganze Reihe an Vorteilen. Im Bauwesen besitzt vor allem die Planungsmethode Building Information Modeling (BIM) ein außerordentlich großes Potenzial.

Die Einführung von Virtual Reality-Anwendungen stellt den nächsten logischen Schritt zu mehr Digitalisierung in der Baubranche dar: Virtual Reality (VR), Augmented Reality (AR) und Mixed Reality (MR) gewinnen immer mehr an Bedeutung und sind in der Zukunft des Planens und Bauens nicht mehr wegzudenken.

In unserem Workshop erfahren Sie, wie Sie mit Hilfe der Visualisierung das Maximum aus Ihren BIM-Daten herausholen. Wir zeigen Ihnen, welche Möglichkeiten und Chancen der Einsatz von Virtual Reality für Planer, Architekten und Bauingenieure im Stahlbau birgt. Vereinfachte Kommunikation zwischen den Prozessbeteiligten, kürzere Planungsphasen und Senkung der Kosten sind nur einige der Vorteile.

Erfahren Sie, wie Sie eine VR-Lösung erfolgreich in Ihrem Unternehmen integrieren und welche Ziele Sie damit erreichen können. Wir erläutern, was immersive Medien für die Planung so besonders machen und zeigen Ihnen Anwendungen, die sich besonders eignen. Und selbstverständlich stellen wir Ihnen VR-Headsets zum Ausprobieren zur Verfügung: beim Blick durch die VR-Brille entdecken Sie selbst die vielfältigen Einsatzmöglichkeiten von Virtual Reality.

Ein spannendes Thema mit enormen Potenzial und fast unendlichen Anwendungsmöglichkeiten, das jetzt vor dem großen Durchbruch steht.

### 09.00 Begrüßung

Sharan Vijayagopal  
bauforumstahl e.V.

### 09.15 VR/AR/MR - Viele Abkürzungen, die die Zukunft entscheidend gestalten

Überblick über die wichtigsten digitalen Entwicklungen und Einführung in die Begriffs- und Themenwelt:

Wie unterscheidet sich VR von Augmented Reality und Mixed Reality? Welche Software brauche ich, um immersive Medien effizient einzusetzen? Was brauche ich an technischer Infrastruktur? Welches Equipment bietet mir aktuell den besten Durchblick? Welche Einsatzszenarien sind von der Theorie in die Praxis überführbar? Welche Technologien können wir in der nahen Zukunft erwarten?

Arnim J. Spengler  
BuildersMind GmbH, Düsseldorf

### 10.15 Kaffeepause

### 10.30 Virtual Reality - Was ist bereits möglich?

Virtual Reality als Entwurfs-, Kommunikations- und Vermarktungshilfe:

Was steckt hinter den technischen Möglichkeiten? Wie kann Virtual Reality im Bauwesen erfolgreich eingesetzt werden? Wie profitieren Architekten, Bauingenieure und Planer von VR? Wie können Visualisierungen Planungsfehler vermeiden und somit Zeit und Geld sparen?

Arnim J. Spengler  
BuildersMind GmbH, Düsseldorf

### 11.30 Workshop I

Gemeinsame Entwicklung und Ausarbeitung von Strategien zu Einsatzmöglichkeiten von VR im Stahlbau:

Workflow vom IFC-Modell zum VR-/AR-/MR-Modell - wie lassen sich BIM-fähige 3D-Modelle in die VR überführen? Wo sehe ich den Einsatz von VR im Unternehmen? Welche neuen Möglichkeiten entstehen? Welche Ausrüstung ist für meine VR-/AR-Umsetzung sinnvoll?

Arnim J. Spengler  
BuildersMind GmbH, Düsseldorf

### 12.30 Mittagspause

### 13.30 Workshop II - Sehen Sie selbst!

VR/AR zum Ausprobieren: Virtual Reality live erproben! Im 2. Teil unseres Workshops erfahren Sie, wie sich VR und AR anfühlen. Mithilfe einer VR-Brille tauchen Sie in visualisierte 360-Grad-Modelle ein und erkunden die verschiedenen Anwendungen selbst.

Arnim J. Spengler  
BuildersMind GmbH, Düsseldorf

Sharan Vijayagopal  
bauforumstahl e.V.

### Austausch, Fragen und Diskussion

### 15.30 Ende